

ART. 1 INTRODUZIONE

1. Il presente Regolamento disciplina l'Hackathon dal titolo "PHASE-THON" (di seguito, anche "Hackathon") promosso dall'Azienda Universitaria Ospedaliera Consortile Policlinico di Bari (di seguito, anche Policlinico di Bari) Lead Partner del Progetto "**PHASE, promoting e-Health in cross-border areas by stimulating local economies**".
2. Il Progetto PHASE è finanziato dal Programma INTERREG IPA CBC Italia-Albania-Montenegro 2014-2020, e vede la collaborazione di 9 Partner dell'area transfrontaliera: Policlinico di Bari (LP - Italia), Azienda Ospedaliero-Universitaria Ospedali Riuniti di Foggia (P2 - Italia), Regione Molise (P3 - Italia), Ministero della Salute e della Protezione Sociale (P4 - Albania), Centro Nazionale delle Emergenze Mediche (P5 - Albania), Unione delle Camere di Commercio e dell'Industria dell'Albania (P6 - Albania), Centro Clinico del Montenegro (P7 - Montenegro), Ministero della Salute del Montenegro (P8 - Montenegro) e Camera dell'Economia del Montenegro (P9 - Montenegro).
3. Gli obiettivi del progetto PHASE possono essere così riassunti:
 - a) creare un ecosistema di politiche, pratiche e strumenti per supportare e promuovere la competitività delle Medie Piccole e Micro Imprese (MPMI) nel settore sanitario e dell'e-health;
 - b) promuovere la creazione e lo sviluppo di MPMI digitali eHealth fornendo servizi non finanziari;
 - c) aumentare le competenze nelle MPMI, la consapevolezza nelle autorità pubbliche e l'empowerment dei cittadini comuni nell'area transfrontaliera (CB) sul tema eHealth;
 - d) promuovere la Cooperazione Transfrontaliera tra gli stakeholders privati e pubblici attraverso la creazione di una rete transnazionale;
 - e) migliorare la salute generale e la qualità della vita dei cittadini nell'area CB utilizzando gli strumenti ICT per aumentare l'autogestione dell'healthcare e delle malattie.

Il progetto ha previsto la sperimentazione di 3 progetti pilota, che affrontano tre diversi tipi di esigenze cliniche dei pazienti:

- a) **Infarct Network**, una rete territoriale di nodi strutturali e ambulanze attrezzate finalizzata ad un pronto e adeguato presidio clinico e intervento nelle prime fasi dell'infarto;
 - b) Piattaforma digitale per la gestione di pazienti affetti da **Patologie Neurodegenerative**;
 - c) Monitoraggio a distanza dei **pazienti cronici** con dispositivi elettromedicali impiantati.
4. A norma dell'art. 6, comma 1, lettera a), del D.P.R. 430/2001, l'Hackathon di cui al presente regolamento non costituisce una manifestazione a premi in quanto ha ad oggetto «la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale, nei quali il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo d'incoraggiamento nell'interesse della collettività».

ART. 2 DEFINIZIONI

1. L'Unione Europea definisce l'**eHealth** come il compendio di "strumenti e servizi che utilizzano le tecnologie ICT per migliorare la prevenzione, la diagnosi, la cura, il monitoraggio e la gestione della salute e dello stile di vita". Quindi, il termine eHealth può riferirsi ad una vasta gamma di strumenti informatici e di comunicazione che si ascrivono sia all'ambito della sanità pubblica e privata che al benessere personale (personal well-being o digital well-being).
2. Il termine **Hackathon** nasce dalla fusione delle parole inglesi "Hacking" e "Marathon". In questo contesto, la parola "hacking" si riferisce all'opportunità di risolvere problemi tecnici in maniera insolita, e "Marathon" ad un impegno inteso da approfondire in un tempo limitato. L'obiettivo di un hackathon è quindi da questo punto di vista costruttivo e i partecipanti si mettono al lavoro per realizzare un prodotto utile.
3. Con il termine "**brief**" si fa riferimento al documento di contesto in cui sono descritte le sfide più rilevanti ed urgenti nel campo dell'eHealth, per il territorio di cooperazione "Italia Albania e Montenegro" così come emerse nel corso del progetto PHASE. I brief sono stati redatti e approfonditi dal team organizzativo dell'Hackathon insieme ai partner di PHASE, ai mentor e agli esperti di settore. Verranno presentati durante le fasi iniziali dell'Hackathon.
4. Con il termine "**mentor**" si fa riferimento ad esperti del settore che, durante la prima parte dell'Hackathon, faranno dei brevi speech legati agli ambiti tematici di PHASE, presenteranno i brief e daranno ai partecipanti informazioni al riguardo.
5. Con il termine "**facilitatore**" si fa riferimento a degli esperti che coadiuveranno, in modo del tutto imparziale, il lavoro dei Team durante lo svolgimento dell'Hackathon.

ART. 3 FINALITÀ DELL'HACKATHON

1. L'Hackathon mira ad aumentare la consapevolezza in merito alle potenzialità derivanti dall'innovazione tecnologica per rispondere in modo intelligente ed innovativo alle sfide, vecchie e nuove, della sanità.
2. Con l'Hackathon si vuole incentivare l'ideazione di soluzioni (prodotti o servizi) volte al miglioramento della condizione esistente degli attori in gioco, in ottica umano-centrica, proponendo un oggetto o servizio che, a giudizio insindacabile di un comitato di valutazione appositamente costituito dal Policlinico di Bari (come meglio descritto al successivo art. 6 e, di seguito, il "Comitato di Valutazione"), abbia conseguito un chiaro successo di merito in linea con i criteri di cui al successivo art. 8.

3. I progetti dovranno essere inediti ed elaborati durante l'Hackathon. Dovranno consistere nello sviluppo di un concept di servizi o sistemi di oggetti e servizi ideati in risposta ad una delle sfide assegnate dal Policlinico di Bari in sede di Hackathon.

ART. 4 DURATA E LUOGO

1. L'Hackathon si svolgerà presso le sale ASCLEPIOS 3 del Policlinico di Bari, il giorno 20 giugno 2023 dalle ore 09:00 alle ore 18:00 ("Durata dell'Evento").
2. A proprio insindacabile giudizio, il Policlinico di Bari si riserva il diritto di cambiare giorno, orari e durata dell'Hackathon, nonché di sospenderlo e/o cancellarlo – se le circostanze lo richiederanno, a causa di esigenze tecniche e organizzative o di qualsiasi altro fattore o evento incontrollabile e/o imprevedibile – senza che ciò possa generare responsabilità alcuna in capo alle stesse. Qualsiasi modifica della Durata dell'Evento o delle sue modalità di svolgimento verrà comunicata via e-mail agli iscritti.

ART. 5 DESTINATARI E MODALITÀ DI ISCRIZIONE

1. L'Hackathon è aperto a tutti i "visionari", sviluppatori, studenti, designer, data scientist, specialisti di marketing, ingegneri, medici, startupper, esperti di settore, di età compresa fra i 18 e i 50 anni al momento dell'iscrizione, che hanno interesse per i temi descritti nell'articolo 1 del presente Regolamento, che hanno effettuato la registrazione tramite modulo online, disponibile all'indirizzo web: <https://www.eventbrite.it/e/biglietti-phase-up-phase-thon-645320219147>
2. La registrazione si chiuderà il giorno 18 giugno alle ore 23:59.
3. Il numero massimo di partecipanti è pari a 40. Nel caso in cui il numero di iscrizioni superi tale limite, saranno ammessi i primi 40 partecipanti in ordine cronologico di registrazione.
4. I dati richiesti in sede di registrazione devono essere corretti, completi e veritieri (di seguito la "Registrazione Veritiera"). Il Policlinico di Bari e/o il team organizzativo dell'Hackathon si riservano il diritto di chiedere qualsiasi documento aggiuntivo a riprova delle dichiarazioni rese al momento della registrazione nonché di rifiutare l'iscrizione, a proprio insindacabile giudizio, per qualsivoglia ragione, ivi inclusa l'eventuale comunicazione, da parte del soggetto richiedente, di informazioni incomplete e/o inesatte.
5. Sono condizioni indispensabili per la partecipazione all'Hackathon:
 - la Registrazione Veritiera;
 - età compresa tra i 18 e i 50 anni al momento della registrazione;
 - l'accettazione integrale e incondizionata del presente Regolamento;
 - la prestazione del consenso al trattamento dei dati personali necessari per l'organizzazione e la gestione dell'Hackathon.

6. Saranno esclusi coloro che parteciperanno all'Hackathon attraverso registrazioni non corrispondenti alla propria Registrazione Veritiera.

ART. 6 L'HACKATHON

1. I soggetti regolarmente iscritti all'Hackathon tramite il modulo online (di seguito gli "Hackers"), nel periodo di Durata dell'Hackathon, avranno la possibilità di partecipare all'Hackathon, sviluppando una soluzione per rispondere alle esigenze esposte nei brief (di seguito il "Progetto").
2. Gli Hackers per poter elaborare e proporre il loro Progetto dovranno collaborare in squadre, composte da un numero minimo di 2 e un massimo di 5 Hackers (di seguito i "Team"), che resteranno tali per tutta la Durata dell'Hackathon. I Team verranno costituiti dagli organizzatori dell'Hackathon in seguito alla chiusura delle iscrizioni e comunicati agli Hackers il giorno di svolgimento dell'Hackathon.
3. I Team potranno partecipare all'Hackathon presentando un solo Progetto rispondente ad un solo brief tra quelli proposti.
4. Durante l'Hackathon i partecipanti utilizzeranno i propri strumenti informatici (notebook, tablet, periferiche e materiale elettrico di supporto come prese multiple, prolunghe, ecc.) e potranno accedere alla connessione internet wi-fi messa a disposizione dagli organizzatori dell'Hackathon.

ART. 7 LA CONSEGNA

1. Il Progetto, una presentazione di massimo 10 slide, dovrà essere consegnato al team organizzatore dell'Hackathon entro e non oltre le ore 17:00 del giorno 20 giugno 2023.
2. Ogni Team dovrà individuare un referente che presenterà il pitch, della durata massima di 10 minuti, al Comitato di Valutazione dalle ore 17:00 alle ore 18:00 del giorno 20 giugno 2023.
3. Il Policlinico di Bari avrà il diritto di escludere, a proprio insindacabile giudizio, i Progetti che dovessero essere ritenuti fuori tema, incompleti, non in linea con il brief o con l'Hackathon stesso, contrari alla legge, al buon costume e alla morale pubblica, e/o nel caso non rispettassero una qualsiasi delle disposizioni di cui al presente Regolamento (i "Progetti Non Conformi").

ART. 8 LA SELEZIONE DEI PROGETTI VINCITORI

1. I Progetti saranno valutati dal Comitato di Valutazione, composto da rappresentanti del mondo scientifico, medico, tecnologico, imprenditoriale e istituzionale, i cui nominativi saranno comunicati entro il giorno dell'Hackathon.
2. Il Comitato di Valutazione esprimerà il proprio parere avuto riguardo alla validità e alla forza innovativa delle idee, all'originalità, alla concretezza e alla fattibilità dei Progetti, alla chiarezza e completezza della presentazione degli stessi. Si riportano di seguito i criteri di valutazione dei Progetti:
 - **aderenza al brief:** il prodotto/servizio dev'essere concepito a partire dalla sfida assegnata dallo staff del Progetto PHASE ed esserne il più possibile coerente;
 - **visione di sistema:** il prodotto/servizio deve migliorare la quotidianità di tutti gli attori del sistema pazienti, famiglie, medici, società;
 - **accessibilità:** il prodotto/servizio dev'essere pensato per accogliere differenze culturali, fisiche ed economiche, non discriminatorio, per una più vasta diffusione ed impatto dell'idea;
 - **approccio umanistico:** l'idea deve porre al centro le Persone e quindi impattare positivamente sui processi migliorandone la qualità di vita.
3. Il Comitato di Valutazione sceglierà, a proprio insindacabile giudizio, 2 (due) progetti vincitori (i "Progetti Vincitori") e, quindi, i rispettivi team vincitori (i "Team Vincitori").
4. Gli Hackers espressamente acconsentono sin d'ora a non sollevare contestazioni sul processo decisionale e/o sulla decisione del Comitato di Valutazione.
5. Il primo classificato dei Team riceverà la somma di Euro 1.000 (mille/00), da suddividere in parti uguali tra i componenti del Team Vincitore, e un percorso di incubazione presso "IMPACT HUB".

Il secondo classificato dei Team riceverà la somma di Euro 500 (cinquecento/00), da suddividere in parti uguali tra i componenti del Team Vincitore, e un percorso di incubazione presso "IMPACT HUB".

ART. 9 RESPONSABILITÀ DEGLI HACKERS

1. Ogni Team è responsabile del proprio Progetto che non potrà avere contenuto illecito, offensivo, volgare o ledere, in qualsivoglia modo, diritti di terzi. Ciascun Team si obbliga, pertanto, a manlevare e tenere indenne il Policlinico di Bari da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata, per qualsiasi ragione, in relazione al Progetto.
2. Il Policlinico di Bari si riserva il diritto di squalificare ed escludere dall'Hackathon, a proprio insindacabile giudizio, qualsiasi Hacker o Team che non rispetti quanto previsto dal presente Regolamento o che, con manovre fraudolente o comunque non consentite, ostacoli o tenti di alterare il corretto e leale funzionamento dell'Hackathon.

3. Il Policlinico di Bari non potrà essere ritenuto responsabile per qualsiasi danno causato ai Partecipanti, ai loro effetti personali, alla loro dotazione informatica e ai dati registrati nonché per qualsivoglia conseguenza sulla propria attività personale o professionale.

ART. 10 SEGRETERIA ORGANIZZATIVA

1. Per qualsiasi informazione è possibile contattare Bianca Cataldo alla seguente e-mail hackathon@lattanziokibs.com o numero di telefono [0805277221](tel:0805277221) in qualità di referente per Lattanzio KIBS Spa Benefit Corporation che svolge attività di segreteria organizzativa per conto del Policlinico di Bari nell'ambito del Progetto PHASE.

ART. 11 DIRITTI DI PROPRIETÀ INTELLETTUALE E INDUSTRIALE

Originalità dei Progetti

1. Ciascun Team dichiara espressamente che ogni prototipo, idea, progetto parte di esso presentato nell'ambito dell'Hackathon è originale e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi. A tal fine ciascun Team si impegna a manlevare sin d'ora il Policlinico di Bari da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da terze parti al riguardo.

Diritti di proprietà intellettuale dei Progetti

2. Fermo restando quanto previsto al successivo punto 10.3 in relazione ai Progetti Vincitori, il Policlinico di Bari riconosce ai Team la proprietà e piena disponibilità dei Progetti sviluppati nel corso della Durata dell'Hackathon, inclusa la titolarità di ogni eventuale diritto di proprietà intellettuale e/o industriale su qualsiasi elemento di cui questi risultino composti e/o che questi concorrano a formare quale, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, l'idea, il modello, il format, i concetti sviluppati, le proposte e soluzioni presentate.

ART. 12 TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

1. I dati personali raccolti tramite la Registrazione Veritiera saranno trattati dal Policlinico di Bari in conformità con le disposizioni del Regolamento (UE) 2016/679 (il "GDPR"), secondo principi di liceità, correttezza, trasparenza e riservatezza, al solo fine di consentire l'espletamento dell'Hackathon e le operazioni allo stesso connesse, nonché per adempiere agli obblighi previsti dalla legge, in ottemperanza a quanto previsto dall'informativa sul trattamento dei dati personali fornita agli Hackers in fase di iscrizione all'Hackathon e consultabile in calce al presente Regolamento.
2. Agli Hackers sarà richiesta, con la sottoscrizione di apposita liberatoria condivisa via e-mail in fase di iscrizione, la disponibilità a essere soggetti di foto e/o video realizzati nel corso dell'Hackathon per mere finalità di comunicazione dell'Hackathon stesso sui siti e sui canali social ufficiali del Policlinico di Bari, oltre che del Progetto PHASE ed eventualmente del Programma Italia Albania Montenegro.

ART. 13 LEGGE APPLICABILE E RISOLUZIONE DELLE CONTROVERSIE

1. Il presente Regolamento è regolato dalla legge italiana. Tutte le controversie che dovessero insorgere in relazione al presente Regolamento, comprese quelle inerenti alla sua validità, efficacia, interpretazione, esecuzione e risoluzione, saranno di competenza esclusiva del Foro di Bari.